Gruppo Modellistico Nuova Waco

11 gennaio

Ali sul Tevere

25 gennaio

GRUPPO AEROMODELLISTICO ICARO PONTINIA

8 febbraio

G.A.P. GRUPPO AEROMODELLISTICO PONTINA ROMA 1992

Finale 22 marzo

Gruppo Aeromodellistico S.M. 79 "sorci verdi"

8 marzo

2026 Torneo invernale di Limbo



* In caso di annullamento per maltempo le gare saranno recuperate dopo l'8 marzo, prima della finale del 22 marzo.
* Previsto punto di ristoro.
* Info e iscrizioni:

Luciano - 377 2696333

Fabrizio - 338 9127274

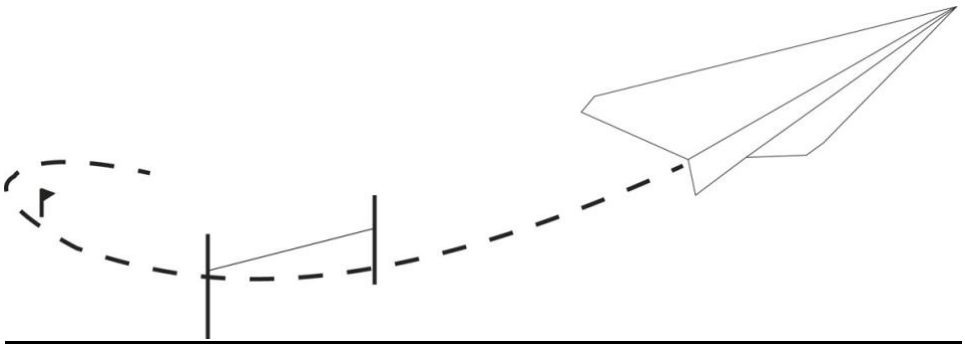
Roberto - 335 6313710

Liberi di Volare A.S.D. E.T.S.

Sono obbligatori: copertura assicurativa RC, patentino A1/A3 e QRcode

Liberi di Volare Gap Pomezia

TORNEO DI LIMBO INVERNALE **2026**



REGOLAMENTO

Le attività sportive oggetto del presente regolamento devono intendersi ad esclusivo carattere amatoriale siano esse svolte a livello locale che a livello nazionale. Non è prevista l'attribuzione di alcun titolo ufficiale ai vincitori ai quali verranno assegnate esclusivamente medaglie, targhe, coppe o riconoscimenti di analoga valenza. Sono tassativamente esclusi premi in denaro.

01 – Definizione.
Gara di abilità e regolarità consistente in passaggi multipli sotto un filo teso a varie altezze, in circuito determinato da due piloni ed in tempo prefissato.

02 – Concorrenti.
Sono ammessi a partecipare aeromodellisti iscritti o non iscritti a Liberi di Volare purché in possesso di Patentino A1-A3, QR code applicato sul modello e assicurazione RCT personale in corso di validità, in linea con le caratteristiche richieste dal vigente regolamento ENAC, il cui certificato va mostrato alla direzione di gara all'atto dell'iscrizione.

03- Modelli ammessi.
La scelta della tipologia di modello è libera, fatta eccezione per modelli ad ala rotante di alcun tipo. sono ammessi motori a scoppio o elettrici, purché la propulsione avvenga tramite elica non metallica. Non sono ammessi modelli con propulsione a getto di alcun tipo. Non sono ammessi modelli senza carrelli, in caso di carrelli retrattili, questi devono essere mantenuti estesi per tutta la durata del volo, pena l'annullamento di quest'ultimo.

Per ogni gara è ammesso un solo modello titolare, può essere sostituito con un modello di riserva solo in caso di crash del modello titolare, in questo caso la sostituzione del modello titolare deve essere comunicata alla direzione gara.

Non è consentito l'uso di giroscopi anche se integrati nella ricevente (AS3X).
L'uso dei suddetti dispositivi determina l'esclusione del concorrente dalla Gara e dall'intero Torneo.

04 - Campo di gara.
Il campo di gara è composto da una pista per il decollo e l'atterraggio di almeno 80 metri in erba o terra battuta o asfalto con almeno altri 20 metri oltre ogni testata, A 5 metri minimo dal limite anteriore della pista è posta la linea di attesa per i piloti. A 10 metri minimo dal limite anteriore della pista è posto il limite per il pubblico, segnalato, possibilmente con transenne o rete di protezione.

A circa metà della lunghezza della pista, ai suoi lati, vengono posti due pali dell'altezza di tre metri attraverso cui viene teso un filo di lana che, mediante un apposito sistema, può essere posto alle altezze di 3, 2 e 1 metro, i due pali devono essere posizionati a 15 metri uno dall'altro.
A 50 metri di distanza da entrambi i lati del filo, lungo la pista, vengono posti due piloni dell'altezza di 2 metri circa con in cima un segnale visibile (bandiera colorata o palloncini) per delimitare il circuito.

Fig. 1 – Planimetria campo di gara LIMBO Liberi di Volare

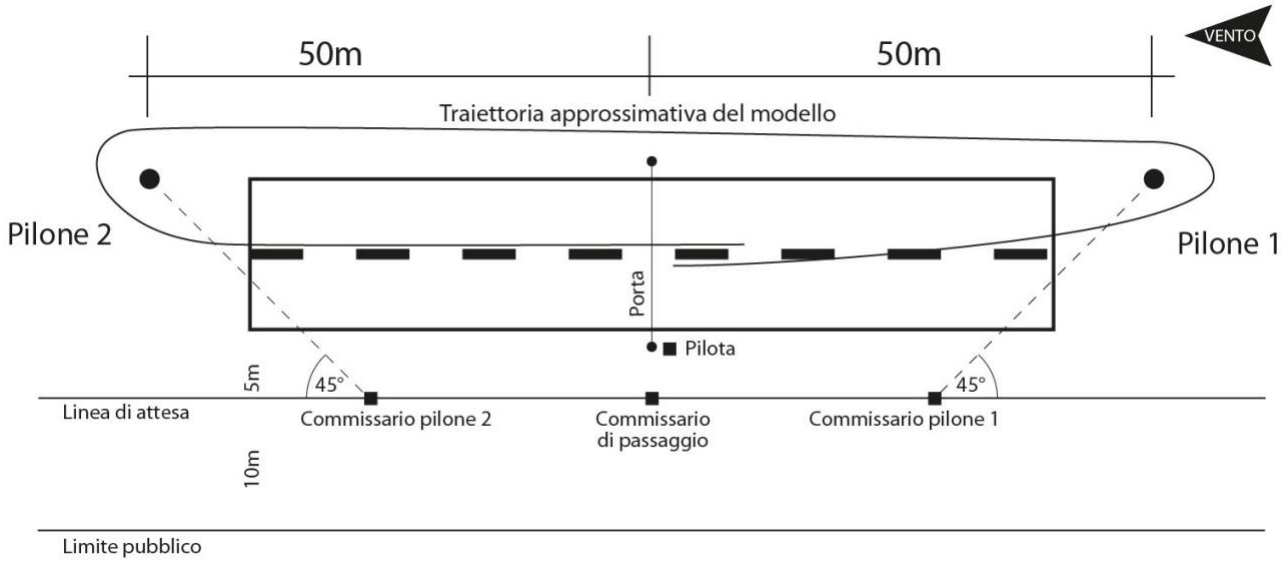
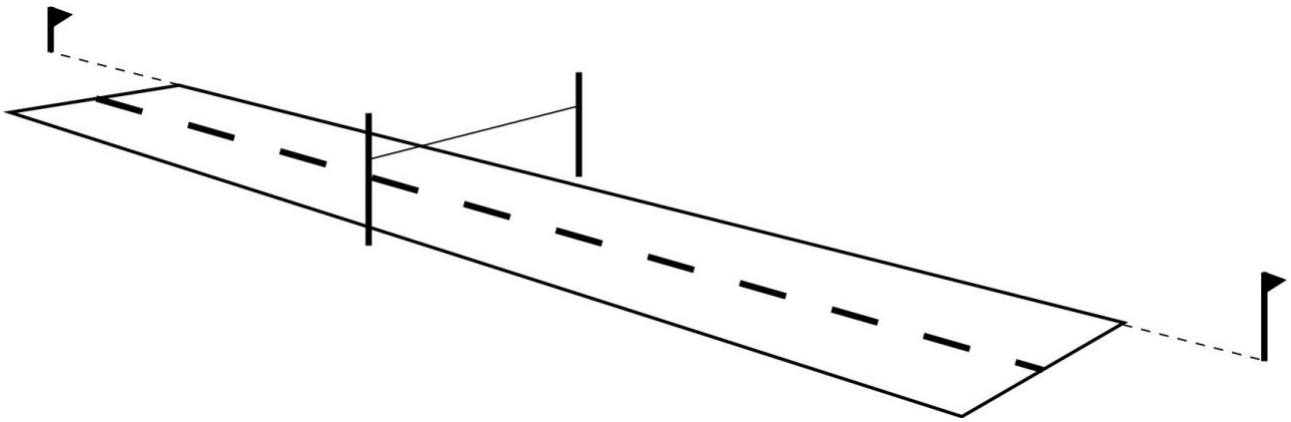


Fig. 2 – Schema allestimento campo di gara



05 – Personale
per il corretto svolgimento della competizione sono necessarie le seguenti unità:

A - Direttore di gara
responsabile del corretto svolgimento della gara, dirime le contestazioni

B – Cronometrista
il quale cronometra il tempo operativo di ogni volo (10 min) e il tempo effettivo della prova (3 min).

C - 2 commissari di Pilone

D - Commissario di Passaggio

E – segnapunti

Posizionati lungo la linea di attesa a 45" rispetto al pilone, i commissari di pilone controllano l'effettivo passaggio intorno al pilone, i tagli vengono segnalati agitando una bandiera in maniera visibile, oppure con un segnale sonoro.
Nel caso di taglio ai piloni il commissario di passaggio annullerà il passaggio successivo, conta i passaggi validi sotto il filo e riferisce al segnapunti che effettua il conteggio dei punti del volo moltiplicando i passaggi validi per il coefficiente relativo e li annota su un apposito tabellone ben visibile a piloti e pubblico.

06 – Svolgimento gara.

La gara consiste nell'effettuare con il modello il maggior numero possibile di passaggi sotto il filo, in un tempo definito in 3 minuti ogni volo, per ognuno di 3 Lanci.

6.1- Voli di gara, per ogni volo si dà un tempo operativo di 10 minuti, scandito dal direttore di gara mediante segnale acustico, entro cui va comunque conclusa la prova. in pista è ammessa la presenza oltre che al direttore di gara e al cronometrista, esclusivamente del pilota e di un solo aiutante.

Ad ognuno dei tre Lanci il filo viene posto ad altezze di 3, 2 e 1 metro il concorrente deve effettuare il massimo numero possibile di passaggi nel tempo di 3 minuti a partire dal decollo; in caso di problemi tecnici è possibile effettuare atterraggi e decolli intermedi, ma il cronometro non viene fermato.

6.2- Definizione di "Passaggio valido"
Si definisce "passaggio valido" un circuito completo che partendo dalla metà pista **(inizio corsa di decollo sotto il filo di lana)** gira all'esterno dei piloni 1 e 2 e passa al di sotto del filo di lana, secondo la traiettoria approssimativa descritta alla fig.1.
Si considera "**passaggio nullo**" nei seguenti casi:

- il modello tocca terra con le ruote in un punto qualsiasi del circuito
- il modello passa sopra il filo
- il modello passa all'interno dei due piloni tagliando il circuito
- Nel caso in cui il modello tagli il circuito passando all'interno di uno dei due piloni il passaggio verrà considerato nullo.

Nel caso il modello tagli il filo di lana, il lancio si ritiene concluso e il pilota esegue immediatamente l'atterraggio.

Nel caso che il modello sorvoli l'area alle spalle del pilota, il lancio si ritiene concluso e il pilota esegue immediatamente l'atterraggio.

6.3- Attribuzione punteggio.
Il punteggio di ogni volo è determinato dal numero di passaggi validi effettuati moltiplicato per un coefficiente K variabile secondo l'altezza del filo:
K=1 per 3m
K=2 per 2m
K=3 per 1m.

6.4- Classifica gara.
La classifica della gara viene stilata sommando i punteggi ottenuti da ogni concorrente.

6.5- Torneo con finale.
Nel caso si tratti di un torneo con più gare e una finale, in caso di parità fra i primi tre verranno effettuati dei voli di spareggio con filo posto a 1 metro fino alla definizione di una classifica congrua. ogni concorrente può usufruire dei punteggi più utili di tre gare sulle altre disputate (o anche nel caso ne abbia disputate solo tre mancando le altre per qualsiasi motivo).
Il vincitore del torneo riceve il Trofeo messo a disposizione di Liberi Di Volare che terrà in custodia e sarà rimesso in palio al torneo successivo.

Liberi Di Volare ASD E.T.S.