



Liberi di Volare

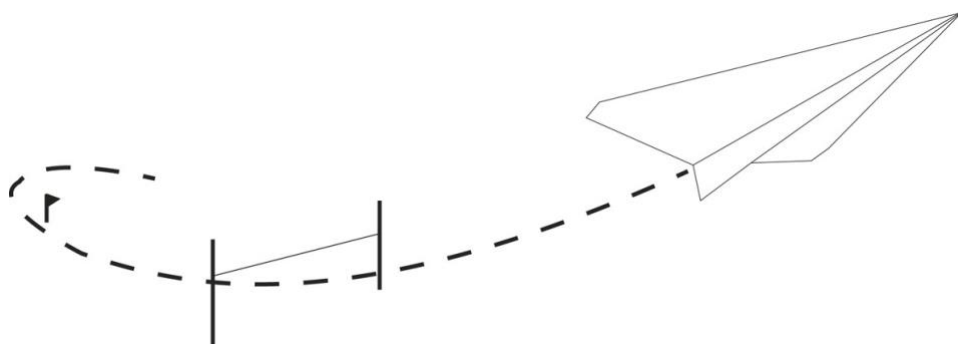


Gap Pomezia



Icaro Pontinia

TORNEO DI LIMBO INVERNALE



REGOLAMENTO

Le attività sportive oggetto del presente regolamento devono intendersi ad esclusivo carattere amatoriale siano esse svolte a livello locale che a livello nazionale. Non è prevista l'attribuzione di alcun titolo ufficiale ai vincitori ai quali verranno assegnate esclusivamente medaglie, targhe, coppe o riconoscimenti di analoga valenza. Sono tassativamente esclusi premi in denaro

01 - Definizione

Gara di abilità e regolarità consistente in passaggi multipli sotto un filo teso a varie altezze, in circuito determinato da due piloni ed in tempo prefissato.

02 - Concorrenti

Sono ammessi a partecipare aeromodellisti iscritti o non iscritti a Liberi di Volare purché in possesso di Patentino A1-A3, QR code applicato sul modello e assicurazione RCT personale in corso di validità, il cui certificato va mostrato alla direzione di gara all'atto dell'iscrizione.

03- Modelli ammessi

La scelta della tipologia di modello è libera, fatta eccezione per modelli ad ala rotante di alcun tipo. Sono ammessi motori a scoppio o elettrici, purché la propulsione avvenga tramite elica non metallica. Non sono ammessi modelli con propulsione a getto di alcun tipo. Non sono ammessi modelli senza carrelli, in caso di carrelli retrattili, questi devono essere mantenuti estesi per tutta la durata del volo, pena l'annullamento di quest'ultimo. Non c'è limite al numero di modelli utilizzabili in gara, purché si rispettino le norme dei modelli ammessi.

Non è consentito l'uso di giroscopi anche se integrati nella ricevente.

04 - Campo di gara

Il campo di gara è composto da una pista per il decollo e l'atterraggio di almeno 80m in erba o terra battuta o asfalto con almeno altri 20m oltre ogni testata, A 5m minimo dal limite anteriore della pista è posta la linea di attesa per i piloti. A 10m minimo dal limite anteriore della pista è posto il limite per il pubblico, segnalato, possibilmente con transenne o rete di protezione.

A circa metà della lunghezza della pista, ai suoi lati, vengono posti due pali dell'altezza di tre metri attraverso cui viene teso un filo di lana che, mediante un apposito sistema, può essere posto alle altezze di 3, 2 e 1 metro A 50 metri di distanza da entrambi i lati del filo, lungo la pista, vengono posti due piloni dell'altezza minima di 2 metri con in cima un segnale visibile (bandiera colorata o palloncini) per delimitare il circuito.

Fig. 1 – Planimetria campo di gara LIMBO Liberi di Volare

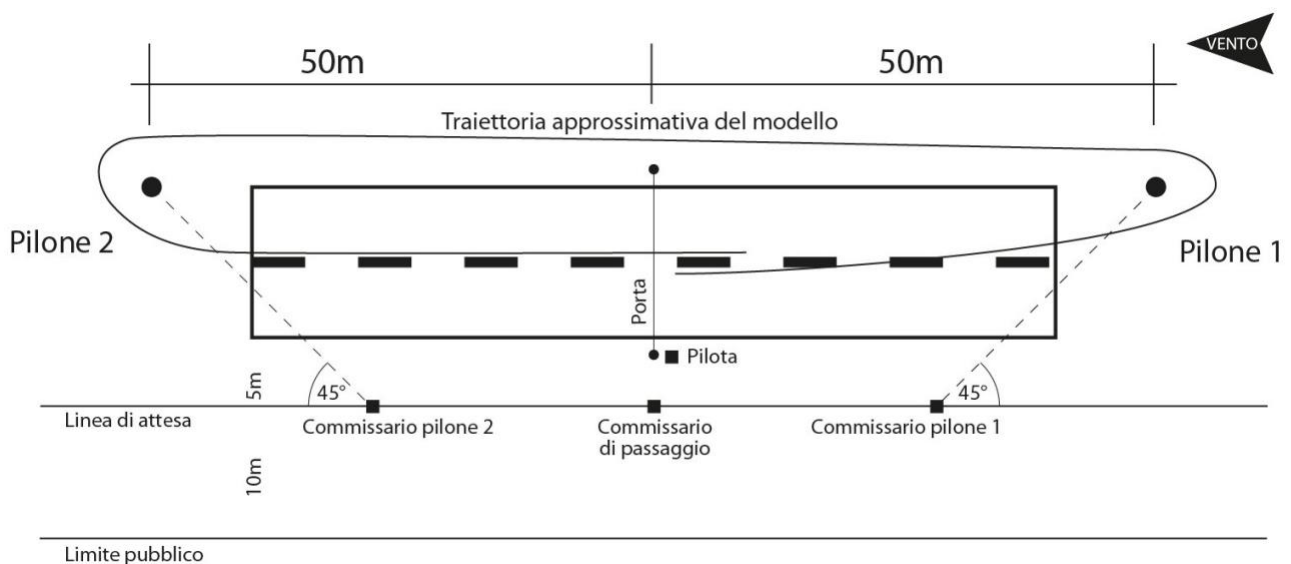
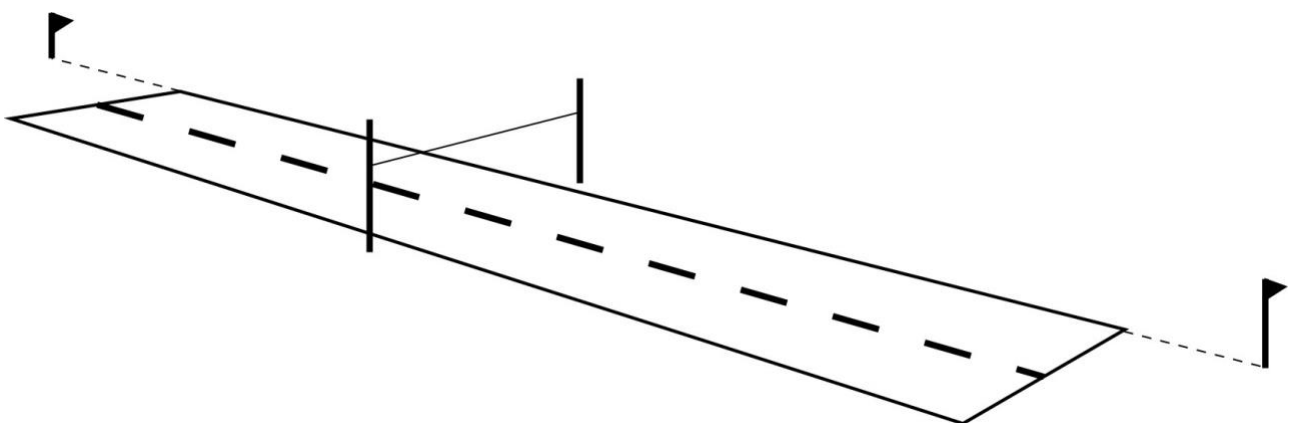


Fig. 2 – Schema allestimento campo di gara



05 - Personale

per il corretto svolgimento della competizione sono necessarie le seguenti unità:

A - Direttore di gara responsabile del corretto svolgimento della gara, dirime le contestazioni

B - Cronometrista

C - 2 commissari di Pilone

D - Commissario di Passaggio

E - segnapunti, il quale cronometra il tempo operativo di ogni volo (10 min) e il tempo effettivo della prova (5 min).

Posizionati lungo la linea di attesa a 45" rispetto al pilone, i commissari controllano l'effettivo passaggio intorno al pilone, i tagli vengono segnalati agitando una bandiera in maniera visibile dal commissario di passaggio che annullerà il passaggio successivo, conta i passaggi validi sotto il filo e riferisce al segnapunti effettua il conteggio dei punti del volo moltiplicando i passaggi validi per il coefficiente relativo e li annota su un apposito tabellone ben visibile a piloti e pubblico

06 - Svolgimento gara

La gara consiste nell'effettuare con il modello il maggior numero possibile di passaggi sotto il filo, in un tempo definito in 5 minuti per ognuno di 3 voli.

6.1- Voli di gara per ogni volo si dà un tempo operativo di 10 minuti, scandito dal direttore di gara mediante segnale acustico, entro cui va comunque conclusa la prova. in pista è ammessa la presenza oltre che al direttore di gara e al cronometrista, esclusivamente del pilota e di un solo aiutante.

Ad ognuno dei tre voli di gara il filo viene posto ad altezze di 3, 2 e 1 metro il concorrente deve effettuare il massimo numero possibile di passaggi nel tempo di 5 minuti a partire dal decollo; in caso di problemi tecnici è possibile effettuare atterraggi e decolli intermedi, ma il cronometro non viene fermato e il passaggio prima dell'atterraggio viene considerato nullo,

Se il filo viene tagliato si provvederà al ripristino mentre il modello si porterà in holding e riprenderà i passaggi dopo aver ricevuto il via dai commissari, anche in questo caso il tempo non viene fermato.

Nel caso il concorrente sorvoli un'area alle spalle del pilota, la prova si ritiene conclusa e va eseguito immediatamente l'atterraggio

6.2- Definizione di "Passaggio valido"

Si definisce "passaggio valido" un circuito completo che partendo dalla metà pista gira all'esterno dei piloni 1 e 2 e passa al di sotto del filo di lana, secondo la traiettoria approssimativa descritta alla fig.1. si considera "passaggio nullo" nei seguenti casi: il modello tocca terra con le ruote in un punto qualsiasi del circuito il modello passa sopra il filo

6.3- Attribuzione punteggio

il punteggio di ogni volo è determinato dal numero di passaggi validi effettuati moltiplicato per un coefficiente K variabile secondo l'altezza del filo: $K=1$ per 3m, $K=2$

per 2m e K=3 per 1m Nel caso in cui il modello tagli il circuito passando all'interno di uno dei due piloni verrà applicata una penalità di 3 punti per ogni taglio

6.4- Classifica gara

La classifica della gara viene stilata sommando i punteggi ottenuti da ogni concorrente in caso di parità fra i primi tre verranno effettuati dei voli di spareggio con filo posto a 1 metro fino alla definizione di una classifica congrua.

6.5- torneo con finale

Nel caso si tratti di un torneo con tre gare e una finale, per disputare la finale stessa, ogni concorrente può usufruire del risultato migliore di due gare sulle tre disputate. Nel caso il concorrente abbia disputato soltanto due gare per assenza o altro, avrà a disposizione il risultato delle due gare disputate.